

# Funktionalitätsvergleich

## GeoMedia 6.0 versus GeoMedia Professional 6.0

Befehl/ Funktion	GM	GM Pro
<b>Read Only Daten Server</b>		
ESRI Shape	•	•
ArcInfo Binary	•	•
MapInfo Binary	•	•
DGN wahlweise V7 oder V8	•	•
AutoCAD	•	•
MGE	•	•
MGDM	•	•
MGSM	•	•
Framme	•	•
Oracle Object	•	•
Oracle Relational <i>ab 5.2 nicht mehr unterstützt</i>	•	•
SQL Server	•	•
Text File Daten Server	•	•
GeoMedia Smart Store	•	•
ODBC-Tabelle	•	•
<b>Access *</b>	•	•
<b>Read/Write Daten Server</b>		
Access	•	•
Oracle Object		•
Oracle Relational <i>ab 5.2 nicht mehr unterstützt</i>		•
SQL Server		•
<b>Analysen</b>		
Attributive Abfrage	•	•
Räumliche Abfrage	•	•
Pufferzonen (statisch/dynamisch)	•	•
Räumliche Verschneidung	•	•
Räumliche Differenz	•	•
Join	•	•
Analytisches Zusammenfassen	•	•
Aggregation	•	•
Bildumrisse	•	•
Ausgewählte Bilder über Bildumrisse darstellen	•	•
Koordinaten geokodieren	•	•
Geometrie analysieren	•	•
Auswahlsatz als Abfrage	•	•
Funktionsattribute	•	•
<b>Weitere neue Funktionsattribute</b>	•	•
<b>Dynamische Segmentierung</b>	•	•
<b>Zusammenfassen</b>	•	•
<b>Attributauswahl</b>	•	•

# Funktionalitätsvergleich

## GeoMedia 6.0 versus GeoMedia Professional 6.0

Befehl/ Funktion	GM	GM Pro
<b>Daten erfassen</b>		
Linien platzieren	•	•
Punkte platzieren	•	•
Flächen platzieren	•	•
Text platzieren	•	•
Bezugslinien platzieren	•	•
Bögen platzieren		•
Kreise platzieren		•
Zusammengesetzte Polylinien platzieren		•
Kreisförmige Ausrundung platzieren		•
Orthogonales Objekt platzieren		•
Punkt über Radius platzieren		•
Linie über Länge platzieren		•
Linien über Azimut (geographisch und kartographisch) platzieren		•
Vorhandene Geometrie bei der Platzierung von Objekten verwenden		•
Vorhandene Geometrie übernehmen		•
Fortlaufende Digitalisierung		•
Digitalisieren mittels Tablett		•
Vektorobjekte unterbrechen beim Platzieren/ Bearbeiten		•
Koinzidenz beim Platzieren/ Bearbeiten erhalten		•
Polygonzug einfügen		•
Automatische Flächengenerierung über topologische Maschen		•
Fläche interaktiv über topologische Maschen		•
Digitalisieren mit Abstand		•
Platzierung über Winkel		•
Nächsten Punkt in angegebener Entfernung zu einem Objekt platzieren		•
Nächsten Knoten in angegebener Richtung und Entfernung zu einer Position platzieren		•
Präzisionskoordinateneingabe		•
Basisgeometrie generieren (Kanten, Knoten, Flächen)	•	•
<b>Zweipunktlinie</b>		•
<b>Aufeinanderfolgende Zweipunktlinie</b>		•
<b>Rechteck und rotiertes Rechteck</b>		•
<b>Konstruktionshilfen über Kontextmenü oder Tastenkürzel</b>		•

# Funktionalitätsvergleich

## GeoMedia 6.0 versus GeoMedia Professional 6.0

Befehl/ Funktion	GM	GM Pro
<b>Fangfunktionen</b>		
Vektorfangfunktionen		•
- Linienende		•
- Stützpunkt		•
- Schnittpunkt		•
- Auf Element		•
- Mittelpunkt		•
- Punkt-/Textursprung		•
Rasterfangfunktionen		•
- Linienende		•
- Eckpunkt		•
- Schnittpunkt		•
- Mittelpunkt		•
- Leere Rastersymbol		•
- Gefülltes Rastersymbol		•
Einzelne Fangfunktionen an- bzw. ausschalten		•
<b>Befehle zum Bearbeiten</b>		
Geometrie bearbeiten	•	•
Geometrie fortsetzen	•	•
Geometrie verschieben	•	•
Geometrie drehen	•	•
Geometrie löschen	•	•
Objekt löschen	•	•
Objekt kopieren		•
Objekt parallel kopieren		•
Geometrie trimmen		•
Geometrie auf Schnittpunkt trimmen		•
Geometrie verlängern		•
Geometrie bis Schnittpunkt verlängern		•
Zwei Linien bis Schnittpunkt verlängern		•
Objekte zusammenfassen		•
Objekt teilen		•
Schnittpunkt einfügen		•
Objektklasse ändern		•
Geometrie neu digitalisieren		•
Digitalisierungsrichtung umkehren		•
Kreisförmige Ausrundung erstellen		•
Attribute aktualisieren		•
Attribute mit Text aktualisieren		•
Attributkopie definieren		•
Attribute kopieren		•
Text bearbeiten	•	•
<b>Über vorhandene Objekte teilen</b>		•

# Funktionalitätsvergleich

## GeoMedia 6.0 versus GeoMedia Professional 6.0

Befehl/ Funktion	GM	GM Pro
<b>Beschriftung</b>		
Text platzieren	•	•
Objekte automatisch beschriften	•	•
Objekte interaktiv beschriften		•
Gekrümmte Platzierung von Text	•	•
Automatische Textorientierung am Objekt	•	•
<b>Überprüfen und Bereinigen</b>		
Geometriefehler erkennen		•
Geometriefehler beheben (teilweise automatisch)		•
Verbindungsfehler erkennen		•
Verbindungsfehler beheben (teilweise automatisch)		•
Textkonflikte beheben	•	•
<b>Attribut-Manipulation</b>		
Standard Attributwerte definieren	•	•
Länge berechnen	•	•
Flächen berechnen	•	•
Umfang berechnen	•	•
Eine Masse von Attributen aktualisieren		•
Attribute mit Text (auch numerische Felder) aktualisieren		•
Attribute aus vorherigen Objekten übernehmen		•
Attribute über Picklist auswählen	•	•
Unterstützung mehrspaltiger Primary Keys	•	•
Funktionsattribute	•	•
Kopieren von Attributen (Zeile aus Datenfenster zu beliebigem Objekt)		•
<b>Bilddarstellung/-registrierung</b>		
Bilder interaktiv platzieren	•	•
Georeferenzierte Bilder darstellen	•	•
Bilder registrieren (Transformation)		•

# Funktionalitätsvergleich

## GeoMedia 6.0 versus GeoMedia Professional 6.0

Befehl/ Funktion	GM	GM Pro
<b>Kartenpräsentation und Symbolik</b>		
Benennen und Speichern von Objektklassensymbolik als Datei <i>ab 6.0 nicht mehr unterstützt</i>	• •	• •
Wiederverwendung dieser Symbolik in beliebigem GWS	•	•
Thematische Karten <ul style="list-style-type: none"> <li>- Zuweisung gleicher Symbolikeigenschaften für alle Einträge</li> <li>- Abgestufte Linienbreite/Punkt- und Symbolgröße</li> <li>- Automatische Farbabstufung</li> </ul>	• • • •	• • • •
Erweiterte Farbpalette <ul style="list-style-type: none"> <li>- Farbabstufungen</li> <li>- Speichern der Palette als XML-Datei</li> <li>- Übernahme von Microstation Farbbibliotheken</li> </ul>	• • • •	• • • •
<b>Oberfläche zur Definition der Symbolikeigenschaften NEU</b>	•	•
<b>Transluzenz für alle Vektor- und Rasterobjekte</b>	•	•
<b>Hochkomplexe, frei konfigurierbare Symbolikdefinition für alle Geometrietypen</b>	•	•
<b>Attributbasierte Symbolik</b>	•	•
<b>Text- und Symboldarstellung unabhängig von der Kartenausrichtung</b>	•	•
<b>Symbolik benennen und verwalten</b>	•	•
<b>Direkte Darstellung von Microstation Zellen und AutoCAD Blöcken</b>	•	•
<b>Neues SVG-Symbolformat</b>	•	•
<b>Export-Funktionen</b>		
ESRI Shape <ul style="list-style-type: none"> <li>- Beliebige Anzahl von Objektklassen/Abfragen in einem Durchgang</li> </ul>	• •	• •
Intergraph DGN <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wahlweise V7 oder V8</li> <li>- Export der Graphikeigenschaften</li> <li>- Definition speichern als XML-Datei</li> </ul>		• • • •
MapInfo MIF		•
Oracle Object		•
SQL Server		•
AutoCAD		•

# Funktionalitätsvergleich

## GeoMedia 6.0 versus GeoMedia Professional 6.0

Befehl/ Funktion	GM	GM Pro
<b>Layout-Funktionen</b>		
Benutzerdefinierte Linienarten	•	•
Erstellen von Kartengittern im Layout-Fenster	•	•
Exportieren des Layout-Fensters als Rasterdatei	•	•
Exportieren von Rahmen mit Grafik in neue Layoutblattdatei	•	•
Öffentliches API zum Erstellen von Legenden und Ausführen von Ansichtsmanipulationen	•	•
Vergrößern, Verkleinern, Verschieben von Kartengraphik im Kartenrahmen	•	•
Verändern der Größe des Kartenrahmens mittels Ziehpunkten	•	•
Erstellen benutzerdefinierter Symbole	•	•
Layout GUI an Kartenfenster angepasst	•	•
Referenzindex	•	•
Referenzgitter	•	•
Modifizieren der Legende	•	•
Modifizieren des Nordpfeiles	•	•
Modifizieren der Maßstabsleisten	•	•
Import von Designfile Vorlagen	•	•
Stapelplotten		•
– Mehrere Kartengitter pro Layoutblatt		•
– Mehrere Layoutblätter pro Plot/Export		•
– Übersichtskarte		•
– Indexkarte		•
– Suchindexkarte		•
<b>Allgemeine Funktionalitäten</b>		
Definieren von Objektklassen	•	•
Frei wählbares Ansichtskordinatensystem	•	•
Rückgängig/ Wiederherstellen		•
Datenbank Dienstprogramme		•
Vorgang mit ESC abbrechen	•	•
Automatische Erstellung von Sicherungskopien des GWS	•	•
Entfernungen messen	•	•
<b>Winkel messen</b>	•	•

# Funktionalitätsvergleich

## GeoMedia 6.0 versus GeoMedia Professional 6.0

Befehl/ Funktion	GM	GM Pro
<b>Legenden (Steuerung der Darstellung)</b>		
Legenden benennen	•	•
Hauptlegende	•	•
Darstellungspriorität	•	•
<i>Andockbare Legende</i>	•	•
<i>Hierarchische Legende</i>	•	•
<i>Gruppierung von Legendeneinträgen</i>	•	•
<i>2 Registerkarten</i> <i>- Darstellungsreihenfolge</i> <i>- Gruppen</i>	•	•
<i>Alle Legendenfunktionen über Kontextmenü verfügbar</i>	•	•
<b>Extras</b>		
CAD-Dateien darstellen	•	•
- Microstation DGN-Dateien	•	•
<i>- AutoCAD DXF- und DWG-Dateien</i>	•	•
Vektoren registrieren (Transformation)	•	•
Benutzeroberfläche anpassen	•	•
<i>Angepasste Benutzeroberfläche speichern</i>	•	•
<i>Angepasste Benutzeroberfläche laden</i>	•	•
Räumliche Filter	•	•
<i>Überarbeitete, benutzerfreundlichere Schnittstelle des Räumlichen Filters</i> <i>- Filter über Rechteck, Polygon, Kreis, Objekt, Abfrage</i> <i>- Wechsel zwischen räuml. Operatoren</i> <i>- freie Definition nicht gefilterter Daten</i> <i>- einfache Deaktivierung des Filters</i>	•	•
<i>Kategorien (log. Ansicht des physikal. Datenmodells)</i> <i>- Aliasnamen für Objektklassen, Abfragen und Attribute</i> <i>- Neuordnung von Attributen</i>	•	•
<i>Kataloge (stellen die Beziehung zwischen raumbezogenen Daten und deren beschreibenden Metadaten her)</i>	•	•
<b>Speichern von GWS-Einstellungen</b>		
<i>Bibliotheken</i> <i>- Access (lesend)</i> <i>- Access (lesend und schreibend)</i> <i>- SQL Server (lesend)</i> <i>- SQL Server (lesend und schreibend)</i> <i>- Oracle (lesend)</i> <i>- Oracle (lesend und schreibend)</i>	• • • • • •	• • • • • •
<i>Bibliotheken organisieren (speichern)</i> <i>- Warehouse-Verbindungen</i> <i>- Symbolik</i> <i>- Benannte Legenden</i> <i>- Kategorien</i> <i>- Katalogverbindungen</i> <i>- Abfragen</i> <i>- Räumliche Filter</i>	•	•

# Funktionalitätsvergleich

## GeoMedia 6.0 versus GeoMedia Professional 6.0

---

\* : Die **rot, fett, kursiv gedruckten**, mit einem **roten •** versehenen Funktionen sind in Version 6.0 neu